



ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE
"Gae Aulenti"

IIS
GAE AULENTI
B I E L L A

I.I.S. "V. Rubens"
Biella

I.P.S.S.A.R. "E.Zegna"
Valdilana - Cavaglià -
Biella

I.P.S.I.A. "G.Ferraris"
Biella

All'Albo pretorio online

Agli atti

CUP B43D21006020001

Biella, 27/08/2021

Nell'ambito del progetto **AI for Youth - Metodologie STEAM** approvazione della graduatoria relativa all'avviso pubblico prot. n. 12181 del 19 maggio 2021 finanziato con € 180.000 per la realizzazione di percorsi nazionali di sperimentazione di metodologie didattiche innovative nell'ambito delle STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali

II DIRIGENTE SCOLASTICO

Visto il D.Lgs. 165/2001, art. 7 CO. 6 relativo ai "presupposti, criteri e modalità operative per l'affidamento di incarichi individuali, con contratti di lavoro autonomo, di natura occasionale o coordinata e continuativa, nonché in materia di spese per convegni, mostre, pubblicità, relazioni pubbliche e di rappresentanza. Adempimenti e obblighi di pubblicità "che specifica che per esigenze cui non possono far fronte con personale in servizio, le amministrazioni pubbliche possono conferire incarichi occasionali o continuativi, ad esperti di provata competenza;

Vista la legge n.107 del 13 luglio 2015 recante "Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti";

Vista la legge 244/2007, art. 3 c. 19;

Visto il D.P.R. 275/1999;

Visto il D.I. 44/2001 art.6 comma 4;

Visto il Decreto di approvazione della graduatoria delle candidature presentate dalle istituzioni scolastiche del 21/07/2021;

Valutati i CV di tutto il personale in servizio alla data odierna nella specifica comprovata esperienza nella realizzazione di progetti del PNSD Piano Nazionale Scuola Digitale;

AI for Youth è il terzo progetto finanziato dal PNSD che l'Istituto realizza per la creazione di percorsi nazionali di sperimentazione di metodologie didattiche innovative nell'ambito delle STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali e segue il Progetto **WiseMind** finanziato con il prot. n. 31438 del 6/12/2018 e **IA maker 20/21** finanziato con il prot. n. 20769 21/06/2019;

Visti gli Incarichi ottenuti nelle precedenti **Edizioni WiseMind** e **IA maker 20/21**, con volontà di continuità didattica, in prosecuzione delle precedenti edizioni, essendo facenti parte di un percorso strutturato il DS prof. Cesare Molinari

INCARICA

Il DSGA dell'ISTITUZIONE Scolastica attuatrice, dott. Giuseppe Conurso alla **Direzione Amministrativa** del Progetto **AI for Youth - Metodologie STEAM** fino alla conclusione e alla rendicontazione dello stesso (presumibilmente il 30/06/2023) per un importo forfettario onnicomprensivo orario di € 35,00 (trentacinque) fino ad un massimo di € 5.000,00 (cinquemila).

L'Animatore Digitale dell'ISTITUZIONE Scolastica attuatrice, prof.ssa Alessia Baldin con l'incarico di **Docente Esperto** dei Contenuti Didattici Innovativi originali, per la realizzazione dell'e-book, delle videolezioni, dei questionari e delle esercitazioni del corso on-line del Progetto **AI for Youth - Metodologie STEAM** fino alla conclusione e alla rendicontazione dello stesso (presumibilmente il 30/06/2023) per un importo forfettario massimo onnicomprensivo orario di € 35,00 (trentacinque) fino ad un massimo di € 6.000,00 (seimila).

Dal Team dell'Innovazione dell'ISTITUZIONE Scolastica attuatrice, prof. Giuseppe Aleci con l'incarico di **Docente Esperto** dei Contenuti Didattici Innovativi originali, per la realizzazione dell'e-book, delle videolezioni, dei questionari e delle esercitazioni del corso on-line del Progetto **AI for Youth - Metodologie STEAM** fino alla conclusione e alla rendicontazione dello stesso (presumibilmente il 30/06/2023) per un importo forfettario massimo onnicomprensivo orario di € 35,00 (trentacinque) fino ad un massimo di € 6.000,00 (seimila).

Dal Dipartimento di Matematica dell'ISTITUZIONE Scolastica attuatrice, prof.ssa Tiziana Ferraris **Docente Tutor** coordinatore degli Istituti e degli Studenti partecipanti, in tutte le sue fasi, Iscrizione, Formazione, Concorso d'Idee, fino all'Evento Finale del Progetto **AI for Youth - Metodologie STEAM** fino alla conclusione e alla rendicontazione dello stesso (presumibilmente il 30/06/2023) per un importo forfettario massimo onnicomprensivo orario di € 35,00 (trentacinque) fino ad un massimo di € 3.000,00 (tremila).

Per le suddette attività sarà prodotta e acquisita agli atti del progetto idonea documentazione comprovante l'impegno orario.



Il Dirigente Scolastico
Cesare Molinari

www.iisgaeaulenti.it

biis00700c@istruzione.it

Sede Centrale: Viale Macallè, 54 - 13900 - Biella (BI)

Tel. 015-402748 - Fax. 015-8496093

C.F. 90067580028